

III. EL VOCABULARIO

Existen muchas estrategias para recordar y reutilizar vocabulario. Depende de las habilidades del estudiante y según ellas son recomendables algunas formas y métodos como aprender el vocabulario efectivamente. Aquí presento dos métodos para aprender y recordaar palabras y divertirse al mismo tiempo.

I. Opuestos

Es un método de aprender una palabra y su contrario al mismo tiempo. Se puede usar para cualquier tipo de palabra – verbos, sustantivos, adjetivos, preposiciones, adverbios, etc. Se les presente a los estudiantes un conjunto mezclado de diferentes palabras y sus opuestos. La tarea es formar parejas correspondientes de palabras. Primero hay que cortar la lista por palabras.

Un juego ejemplar:

subir	serio	levantarse	blanco	bien
mal	caro	lentamente	principio	vago
terminar	divertirse	bajar	dormirse	tristeza
mujer	largo	barato	empezar	sin
negro	difícil	jóven	gordo	amar
final	trabajador	alegría	día	hombre
rápidamente	viejo	con	sur	alto
despertarse	odiar	bajo	guapo	corto
alegre	noche	fácil	acostarse	nuevo
mayor	norte	delgado	feo	aburrirse

Clave del ejercicios:

subir – bajar, serio – alegre, levantarse – acostarse, blanco – negro, bien – mal, caro – barato, lentamente – rápidamente, principio – final, vago – trabajador, terminar – empezar, divertirse – aburrirse, dormirse – despertarse, tristeza – alegría, mujer – hombre, largo – corto, sin – con, difícil – fácil, jóven – mayor, gordo – delgado, amar – odiar, día – noche, sur – norte, alto – bajo, guapo – feo, nuevo – viejo

II. Diccionario personal

Se prepara un conjunto de tarjetas con la palabra en un lado y la definición y ejemplos en el otro. Se puede usar en la clase de diferentes formas:

- cada estudiante coge una tarjeta con la definición y trata de adivinar la palabra que está en otro

lado, se lo comprueba el estudiante mismo

- se trabaja en parejas cuando uno de los estudiantes lee la definición y el otro trata de adivinar la

palabra lo que aprueba el primer estudiante. Luego cambian.

- se trabaja en dos grupos con un solo conjunto de tarjetas cuando un estudiante de un grupo lee la

definición y el otro grupo adivina la palabra y al revés. Gana el equipo que adivina más palabras

en el tiempo establecido

Ejemplo de tarjetas:

IDEA – Representación mental de una cosa real o imaginaria

PINTOR – Artista que se dedica a la pintura

ORQUESTA – Conjunto de instrumentalistas que interpretan una obra musical

PAELLA – comida elaborada con arroz, carnes, pescados, mariscos y verduras

RUIDO – Sonido más o menos irregular, confuso y no armónico

VENENO – Sustancia que ocasiona la muerte o graves trastornos en el organismo